Rapport PRBD

# Fonctionnalités non implémentées

A. Design responsive

Je ne suis pas parvenu à comprendre le mécanisme de design responsive des fenêtres de l’application. J’aurais dû demander un coup de main à notre professeur, car je ne pense pas parvenir à réaliser cela facilement encore actuellement.

B. Couleurs dans Datagrid historique des présences

J’ai passé une journée à chercher une solution. Finalement, j’ai préféré avancer dans le projet.

C. Cancel changes

Je n’ai pas eu le temps d’implémenter cette fonctionnalité qui consiste à annuler les changements enregistrés dans le Model.

# 2. Bugs connus

A. Toute opération de suppression ou de mise à jour d’une entité dont la table BDD est protégée par une contrainte de clé étrangère.

- Lorsque l’on met un jour un cours : suppression d’un cours ou bien des occurrences de cours et des présences (utiles si user modifie la date d’un cours, ou bien les students inscrits à ce cours)

Je n’ai pas réussi à configurer le mode delete on cascade (voir point 4).

J’ai bien tenté de réaliser cela « manuellement », mais je n’ai pas réussi à effectuer cette opération, car il y a un mécanisme de contrainte de clé étrangère qui m’en empêche (j’obtiens un exception).

J’ai tout de même laissé en commentaire le code que j’ai utilisé pour réaliser cette opération manuellement (ceci se trouve à la fin du fichier Coursesingle.view.cs)

B. Si l’on tente de créer 2 cours possédant le même code, SQLSERVER renvoi une exception et je n’ai pas gérer cela.

C. Il doit y avoir beaucoup d’autres bugs que je ne vois pas, car j’ai besoin de plus de temps pour tester.

# 3. Fonctionnalités supplémentaires

# 4. Tout autre renseignement que vous jugerez utile

J’ai rencontré un problème grave de conséquences, dont je suis entièrement responsable, et qui m’a compliqué fortement la réalisation de ce projet: ma BDD se recrée à zéro à chaque exécution du programme. Voir même à chaque opération CRUD pendant l’exécution du programme !

J’ai passé plus de 120h sur ce projet, dont au moins 1/3 du temps a essayé de comprendre pourquoi je ne parvenais pas à faire correctement des opération CRUD, pensant qu’il y avait des problèmes dans mon code.

Finalement, durant la dernière semaine de cours, j’ai posé la question à notre professeur qui a remarqué un problème d’installation (il semblerait que j’ai manqué de cocher une case lors de l’installation de mon projet).

Ce problème de BDD qui se remet à zéro m’a empêché d’installer la configuration « delete on cascade ». A chaque fois que j’ai tentée de configurer, mes classes du modèle ont été aussi remises à zéro (effacement des méthodes utiles que j’avais créé).

J’ai donc abandonné le mécanisme de « cascade on delete ».

Le mécanisme de « delete on cascade » est pourtant obligatoire pour effectuer des opération CRUD en respectant les contraintes de sécurité sur les clés étrangères. J’ai tenté de delete « manuellement », mais je n’y suis pas parvenu.

Le côté positif, c’est que le fait d’avoir cherché si longtemps à débuguer mon problème de BDD m’a permis de comprendre mieux le fonctionnement d’EntityFramework, et du Framework .net, mais aussi de confirmer l’importance des mécanismes de contraintes de clés étrangères dans une application.

Si c’était à refaire, j’aurais demandé un peu plus d’aide à notre professeur dès le début, plutôt que de « travailler dans mon coin », car ceci m’aurait sans doute permis de résoudre ce problème d’installation de BDD dès les premières phases de développement de ce projet.